

BrailleInfty は、数式を含む点字データを編集・保存できるエディタです。上図のように、仮名文字や記号が点字表記でのマス数に応じたマスに墨字表記されます。点字による文字・記号と正確に対応して表示されるため、正確な点字文章を編集することが出来ます。画面でも見られるように、数符や外文字、つなぎ符、大文字などは点字で表記されます。

- **Math** モードは青色、**Text** モードは黒で表示されます。**Math** モードと **Text** モードは、ツールバーの「**Mode**」ボタンまたは **F2** キーで切り替わります。
- 日本語の文字は日本語 F E P を用いて平仮名で入力して下さい。自動的に点字のマス数に合わせて入力されます。
- 数字や数式の記号（アルファベットなど）は半角文字で入力して下さい。またアルファベット以外の数学記号（ギリシャ文字や演算子など）は半角アルファベットで記号名で入力することが出来ます。
- **Math** モードで点字を打ちたい場合は、ツールバーの「点」ボタンまたは **F4** キーで点字モードにします。通常モードに戻したい場合も同様です。
- **Math** モードでの記号一覧はソフトウェアのヘルプのメニューから記号の種類を選んでご参照下さい。また、**F5** ～ **F9** に、「分数構文」、「根号」、「**()**」、「**56** の点」、「**6** の点」が割り当てられています。
- 右上添え字はハット「**^**」で入力できます。また、右下付添え字はアンダーバー「**_**」で入力できます。高校数学の 2 乗、3 乗、-1 乗の略字や、数字 1 字の右下添え字の略記法は、ワンタッチでの入力法がありませんので、点字入力モードに切り換えて、6 点入力で直接書いて下さい。6 点入力が出来ないキーボードをご利用の場合は、半角文字で 1, 23, 33 などと書いてリターンキーを押すと、それぞれ「1 の点」「23 の点」「33 の点」が入力されます。